

Détails de la mise à jour 2.7.0 de Splatoon

△ Indique les changements qui améliorent la puissance des équipements

▼ Indique les changements qui diminuent la puissance des équipements

Les chiffres du tableau reflètent les statistiques de base.

Modification de la jauge spéciale après résurrection

Précédemment, après une résurrection, la jauge spéciale était toujours réduite à 50%, mais désormais cette réduction dépendra de l'arme.

Remarque : après cette mise à jour logicielle, la réduction de chaque arme sera affichée à l'écran de personnalisation dans le jeu.

Réduction conséquente ▼ 50% -> 75%	Liquidateur griffé Lanceur Octaling (réplique) Calibre 3000 chic Proxiblaster Néo Dynamo-rouleau Dynamo-rouleau tesla Concentraceur Concentraceur héroïque (réplique) Concentraceur zoom
Réduction moyenne ▼ 50% -> 60%	Liquidateur Jr. Calibre 2000 Proxiblaster Éclablaster modifié Arroseur léger Cétacé Rouleau carbone Rouleau griffé Dépoteur Concentraceur W Concentraceur zoom W Extraceur Extraceur modifié Extraceur zoom Extraceur zoom modifié Badigeonneur XS griffé Badigeonneur chic
Petite réduction △ 50% -> 40%	Toutes les autres armes

Modifications de l'équilibre de performance des joueurs

Dynamo-rouleau	
----------------	--

Dynamo-rouleau tesla Extraceur Extraceur modifié Extraceur zoom Extraceur zoom modifié Exteinteur Exteinteur modifié	▼ La vitesse à laquelle les inklings nagent est réduite d'environ 10% lorsque qu'ils sont équipés de l'une de ces armes.
--	--

Modifications de l'équilibre des armes principales

Marqueur léger Marqueur léger Néo	Δ Vitesse initiale des tirs augmentée d'environ 10%. Δ Étalement réduit d'environ 10%. Δ Portée augmentée d'environ 10%.
N-ZAP 85 N-ZAP 89	Δ Le rayon des gouttelettes qui tombent avant que le tir ne touche sa cible a été augmenté d'environ 7%. Δ L'intervalle entre les gouttelettes qui tombent avant que le tir ne touche sa cible a été réduit.
Liquidateur pro Liquidateur pro griffé	Δ Vitesse initiale des tirs augmentée d'environ 20%. Δ Portée augmentée d'environ 5%.
Calibre 3000 Calibre 3000 chic	▼ Les dommages par tir sont réduits de 62.0 à 52.0. Δ Étalement réduit d'environ 11%.
Nettoyeur XL Nettoyeur duo modifié	Δ Vitesse de mouvements pendant le tir augmentée d'environ 50%.
Rouleau carbone Rouleau carbone chic	Δ Consommation d'encre pendant la projection d'encre diminuée de 30%.
Concentraceur Concentraceur W Concentraceur héroïque (réplique)	▼ La portée en cas de charge incomplète est réduite d'environ 20%. Δ La portée en cas de charge complète est d'environ 4%.
Concentraceur zoom Concentraceur zoom W	▼ La portée en cas de charge incomplète est ajustée pour correspondre à celle du Concentraceur. Δ La portée en cas de charge complète est d'environ 4%.
Extraceur Extraceur zoom	▼ La portée en cas de charge incomplète est réduite d'environ 20%. Δ Le temps de charge complet est réduit d'environ 6%.

Extraceur zoom Extraceur zoom modifié	<p>▼ La portée en cas de charge incomplète est ajustée pour correspondre à celle de l'Extraceur.</p> <p>△ Le temps de charge complet est réduit d'environ 6%.</p>
Seauceur Seauceur chic	<p>△ Temps d'attente avant le tir réduit de 20%.</p> <p>△ Le temps durant lequel un joueur touché se déplace plus lentement est réduit d'environ 26%.</p>
Exteinteur Exteinteur modifié	<p>△ Augmente les dommages par tir en cas de charge complète de 28.0 à 35.0.</p>

Modifications de l'équilibre des armes secondaires

Bombe ballon	<p>▼ La consommation d'encre passe de 25% à 40%.</p> <p>▼ Effet de retardement affaiblit.</p> <p>▼ Rayon de dommages minimum réduit de 20%.</p> <p>△ Les dommages minimum passent de 20.0 à 25.0.</p> <p>△ Rayon de dommages moyen (35.0) augmenté d'environ 14%.</p> <p>△ Rayon de projection d'encre augmenté d'environ 43%.</p>
Mine	<p>△ Consommation d'encre réduite de 60% à 50%.</p> <p>△ Une mine peut être déclenchée quand une autre a déjà été placée.</p> <p>Remarque : placer la deuxième mine fera disparaître l'autre mine qui n'a pas encore explosé.</p>
Traqueur	<p>△ Largeur de projection d'encre augmentée d'environ 38%.</p> <p>△ Vitesse de mouvement améliorée d'environ 3%.</p>
Mur d'encre	<p>▼ Même lorsque le mur d'encre est utilisé dans une pente, de manière à ce qu'il touche le sol immédiatement, son temps d'activation sera le même que lorsqu'il est utilisé sur le sol droit.</p>

Modifications de l'équilibre des armes spéciales

Missile tornade	Δ Temps nécessaire à tirer après avoir choisi la cible est réduit d'environ 33%.
-----------------	--

Modifications des attaques révélant la position des adversaires

Le temps pendant lequel les positions ennemies sont révélées ont été modifiées comme ceci :
(Les chiffres présents dans les tableaux représentent des secondes)

	Furtivité	
	Inactive	Active
Détecteur	8	2
Sonar	12	3
Vengeance	12	3

→

Furtivité	
Inactive	Active
8	4
9	4.5
9	4.5